

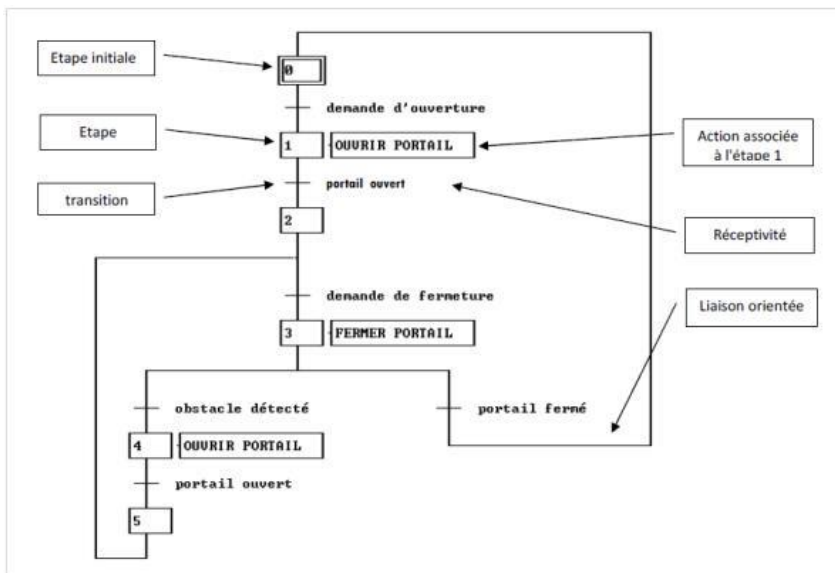


1- Le Gracet

Le **GRA**phe **F**onctionnel de **C**ommandes **E**tapes/**T**ransitions est l'outil graphique le plus utilisé pour la description des systèmes automatisés séquentiels

2- Elaboration du grafcet

Exemple



2-1 : Les étapes

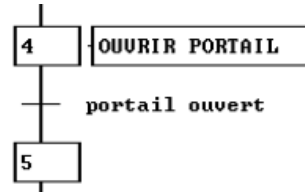
Les périodes correspondant au déroulement d'une **action** (ou plusieurs simultanément) réalisées par le système sont appelées **ETAPES**.

Symbolisées par un carré comportant un **numéro** d'ordre, elles sont placées chronologiquement de bas en haut. A droite de l'étape est placée une **étiquette** comportant l'action (ou les actions) associé(es) à l'étape et notées sous la forme d'un **verbe à l'infinitif**.



2-2 : Les réceptivités et transitions

La transition entre deux étapes peut être franchie si certaines conditions sont réunies. Les **conditions associées** à une transition sont appelées **RECEPTIVITES**. Elles sont des informations en provenance de la Partie Opérative.



3- Automate programmable

L'automate rend le système autonome, c'est-à-dire va faire effectuer le travail de la même façon que l'homme pourrait faire. Il possède donc des entrées d'informations (qui feront évoluer le travail) et des sorties qui feront effectuer les actions

